

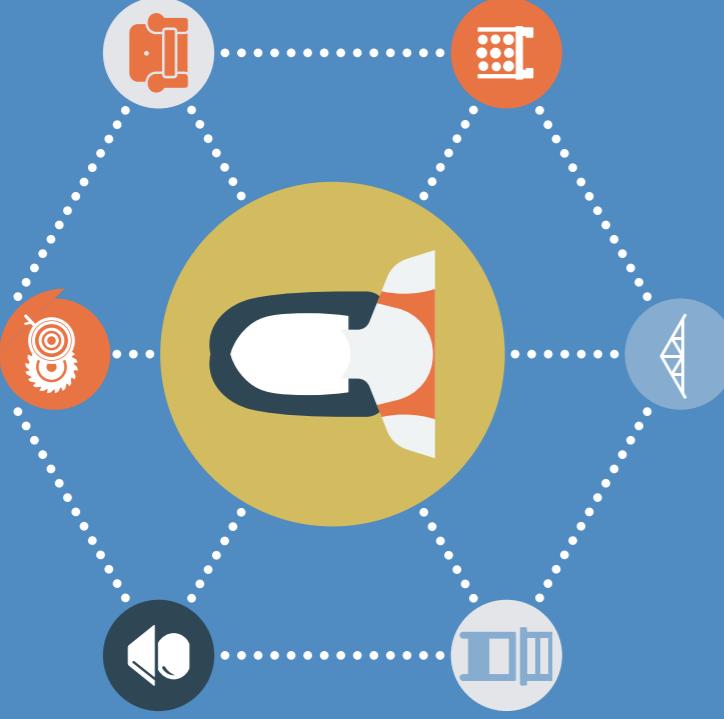
Uno dei principali risultati del progetto sarà il corso online FLAME, che integra le tecnologie dell'informazione e della comunicazione (ICTs).

Il progetto mira a contribuire al raggiungimento di alcuni obiettivi dell'Unione Europea, tra cui l'"Istruzione aperta e innovativa, formazione e animazione socioeducativa, integrata nell'era digitale".

Il progetto promuoverà l'utilizzo di nuove tecnologie per il miglioramento dell'istruzione e dell'apprendimento, come ad esempio i giochi online, che verranno utilizzati nel corso online FLAME. Alcuni studi infatti hanno dimostrato che il gioco interattivo è uno strumento di apprendimento più efficace e potente rispetto al modello di apprendimento classico, specialmente per i giovani studenti.



Number of project: 2018-1-PL01-KA202-050703



Furniture and Language innovative integrated learning for sector Attractiveness and Mobility Enhancement



Il progetto svilupperà un curriculum e un corso di formazione professionale CLIL
(Content and Language Integrated Learning)
in versione online offline e interattiva per I Vet Centers.

Questa formazione combinerà l'apprendimento delle conoscenze di base
del settore LegnoArredo e l'apprendimento delle lingue (compresi i termini specifici
del settore) e può essere integrato come parte introduttiva di alcune qualifiche VET
già esistenti nel settore LegnoArredo.

